

Niepubliczne Studium Plastyczne		Wydział grafiki multimedialnej - tryb stacjonarny				
		2-letni tok kształcenia				
		Liczba godzin semestralnie				
		Rok I		Rok II		Razem
Semestr I	Semestr II	Semestr III	Semestr IV			
Lp.	Grupa treści podstawowych					
1	Historia sztuki	20	20	20		60
2	Wybrane zagadnienia ze sztuki współczesnej				30	30
3	Podstawy fotografii	30	30			60
4	Kompozycja brył i płaszczyzn	30	30			60
Razem w grupie		80	80	20	30	210
Lp.	Grupa treści kierunkowych					
1	Rysunek	30	30			60
2	Rysunek z elementami anatomii	30	30			60
3	Malarstwo			60	60	120
Razem w grupie		60	60	60	60	240
Lp.	Grupa treści specjalistycznych					
1	Techniki multimedialne i filmowe	90	90			180
2	Animacja i montaż	30	30	30	30	120
3	Grafika trójwymiarowa			30	30	60
4	Wybrane zagadnienia z historii filmu			30	30	60
5	Liternictwo i typografia	30	30	30		90
6	Pracownia dyplomowa			90	90	180
Razem w grupie		150	150	210	180	690
Ogółem		290	290	290	270	1140