

Program Studiów Podyplomowych „Obraz multimedialny - projektowanie graficzne i animacja”

Rok akademicki 2016/2017

edycja zimowa

Lp.	Nazwa modułu kształcenia - przedmioty obowiązkowe do zaliczenia	Forma zajęć (liczba godzin)		Liczba godzin kontaktowych	Liczba godzin - samodzielna praca słuchacza	Forma zaliczenia	Liczba punktów ECTS
		Wykład	Ćwiczenia				
SEMESTR I							
1	<i>Teoria i praktyka reklamy</i>	6	18	24	126	egzamin	5
2	<i>Kompozycja i Projektowanie</i>	6	18	24	126	zal. z oceną	5
3	<i>Grafika telewizyjna</i>	6	18	24	126	zal. z oceną	5
4	Animacja i montaż	6	12	18	102	zal. z oceną	4
5	Liternictwo i typografia	9	9	18	102	zal. z oceną	4
6	Podstawy fotografii	6	12	18	102	zal. z oceną	4
7	Malarstwo		20	20	130	egzamin	5
Razem I semestr		39	107	146	814		32
SEMESTR II							
1	<i>Teoria i praktyka reklamy</i>	6	18	24	126	egzamin	5
2	<i>Kompozycja i Projektowanie</i>	6	18	24	126	zal. z oceną	5
3	<i>Grafika telewizyjna</i>	6	18	24	126	zal. z oceną	5
4	Podstawy fotografii	6	12	18	102	zal. z oceną	4
5	Animacja i montaż	6	12	18	102	zal. z oceną	4
6	Historia malarstwa	12		12	108	zal. z oceną	4
7	Liternictwo i typografia	9	9	18	102	zal. z oceną	4
Razem II semestr		51	87	138	792		31
Razem		90	194	284	1606		63